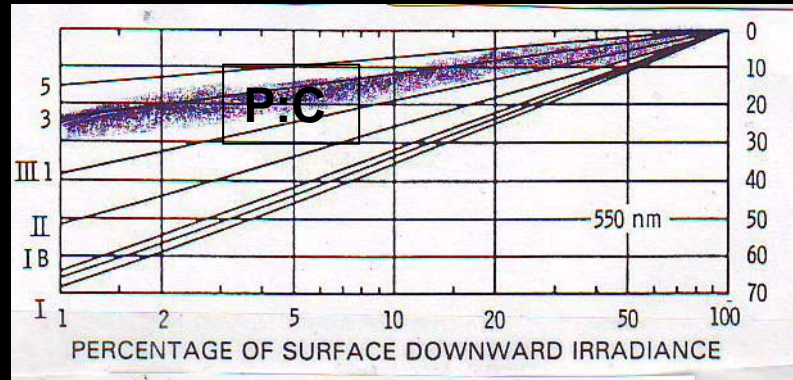


Cambios na qualidade da luz , implican:

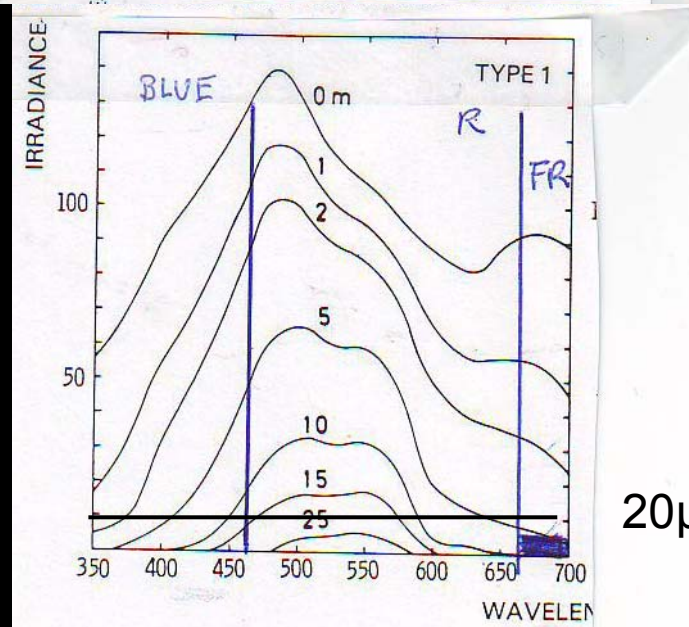
Pérdida de radiancia nas bandas mais doadas fotosinteticamente (azules e roxas)

Pérdida da acción directa da luz azul (metabolismo do N) e roxa (metabolismo do C)

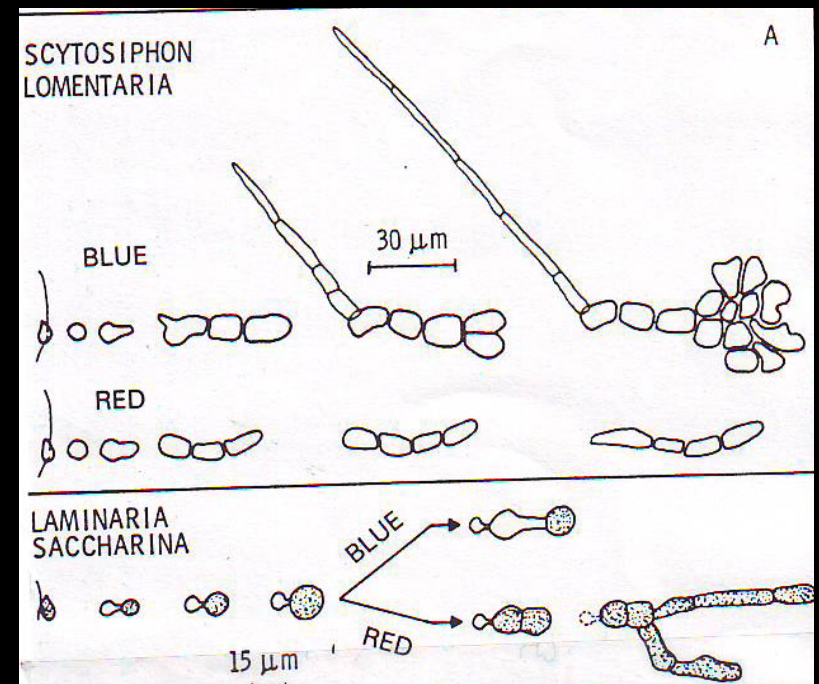
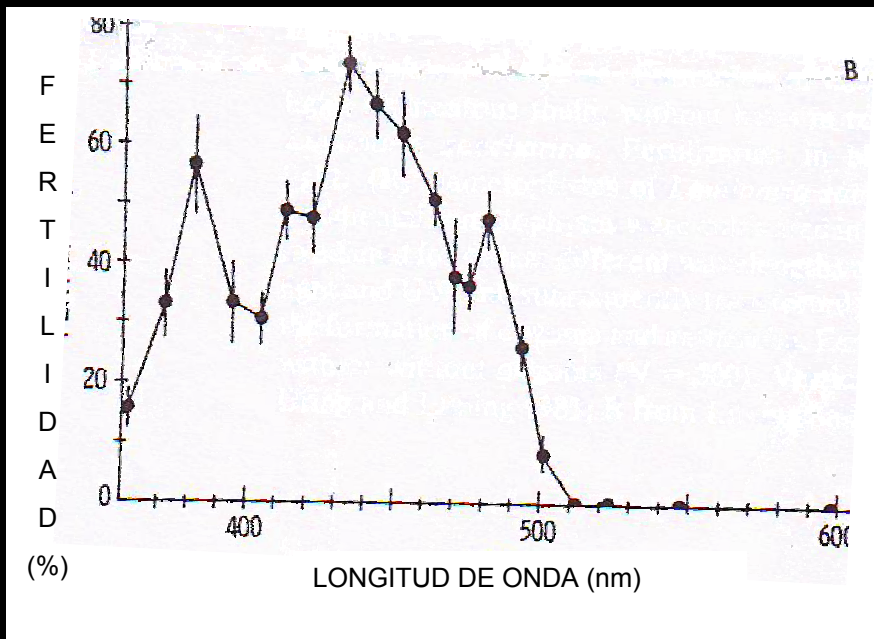
Irradiancia



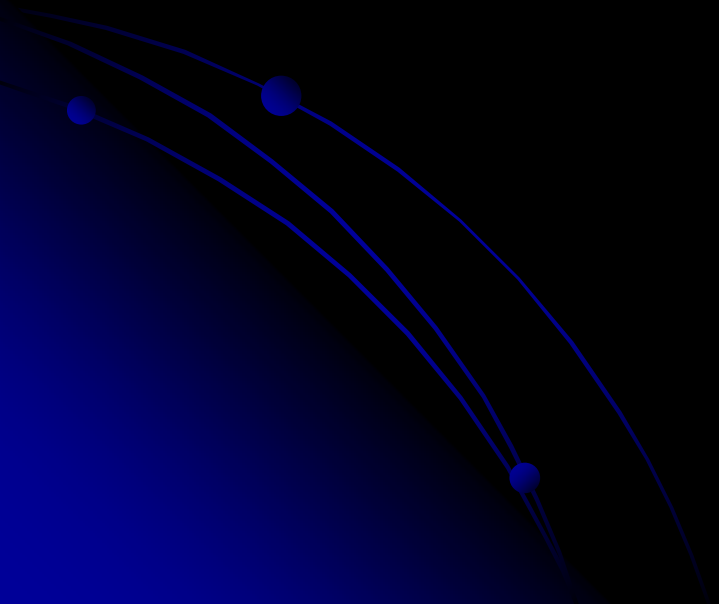
Calidade

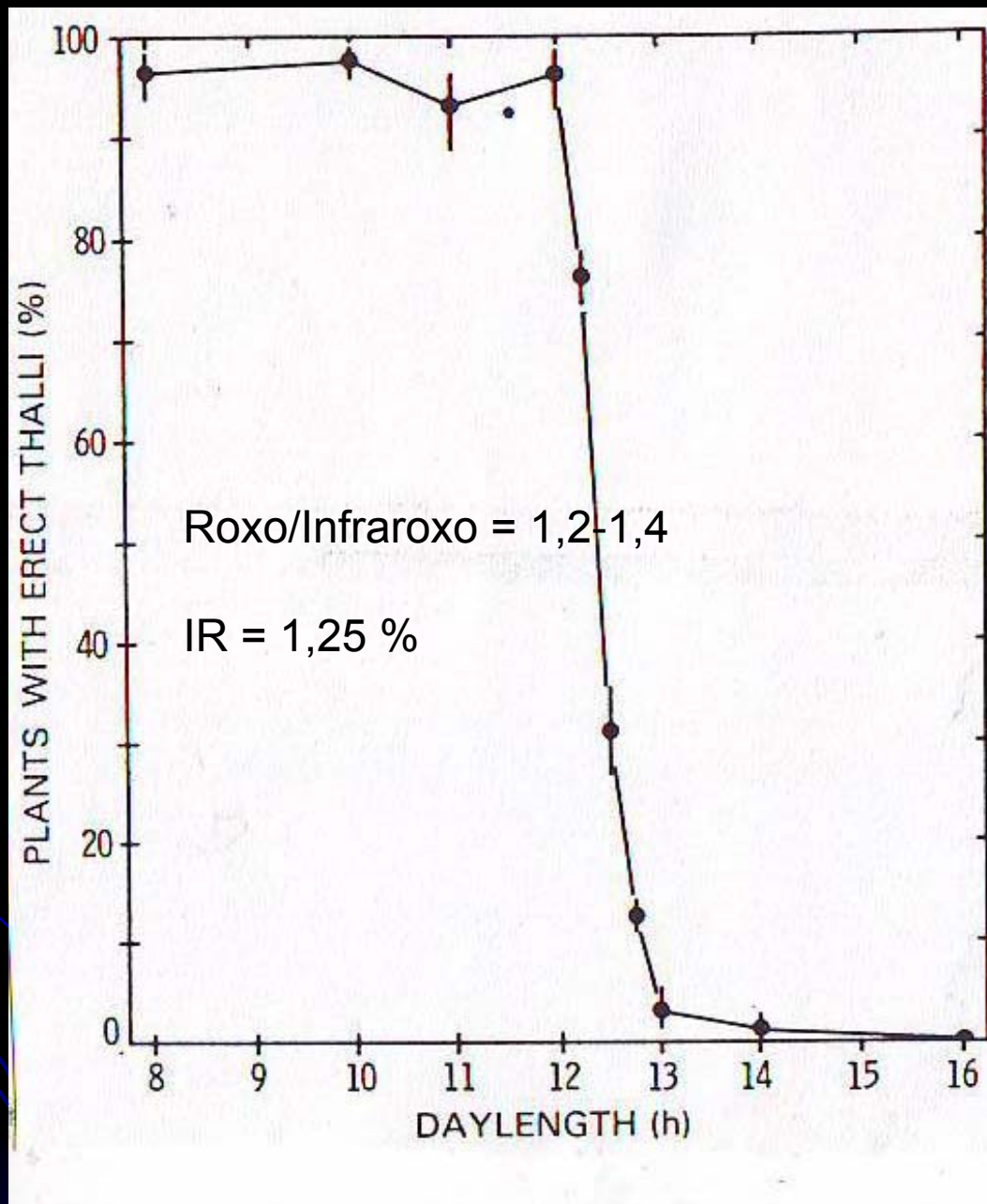


20 μ mol



- Cambios na **fotoperiodicidade** da luz .
- Proporción entre Roxo e roxo lonxano





HIPOTESES SOBRE OS EFECTOS DA PENETRACIÓN DA LUZ E A TEMPERATURA NA AUGA

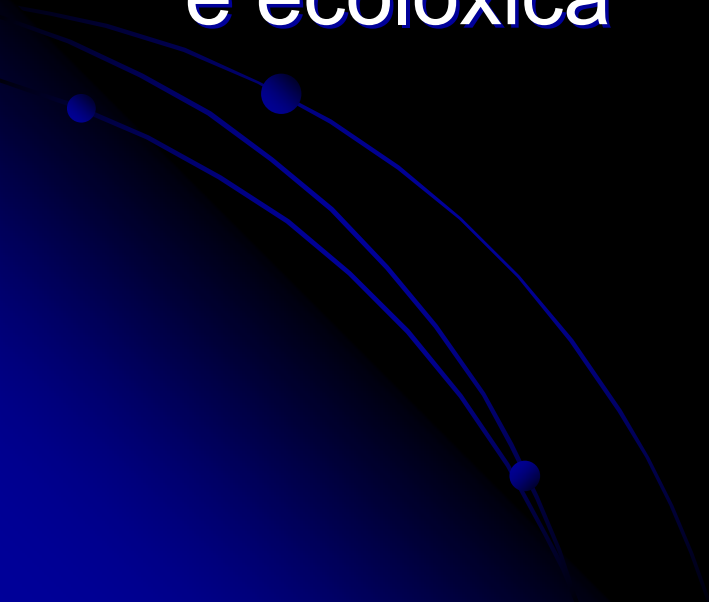
- A elevación do nivel do mar desprazará os límites inferiores e superiores da distribución vertical das algas.
- O fronte de quencemento na auga penetra seguindo leis de turbulenza non lineais, si o incremento de temperatura supera 14-15 (20) C e alcanza os 10-15 m os gametofitos dos argazos decíduos anuais non producen gámetas.

Si se formase unha termoclina estable , o fondo conservaría temperaturas máis baixas , que non terían efecto (Ista posibilidade dada a hidrodinámica no mar de Galiza e improbable)

- As comunidades veríanse dominadas por incrustantes e a poboación de ourizos e outros herbívoros podería declinar

Aconsellase:

Tipificar as respostas ecofisiolóxicas dos probables ecotipos (ou formas) galegos de grandes algas con importancia fisionómica e ecolóxica



Falando claro

Os efectos do quecemento estan,xa, a **retraer as especies nórdicas dende os limites xeográficos** de distribución.,o proceso pode ser irreversible . A irreversibilidade non é predecible.

Os cambios de temperatura **non modificarán** fundamentalmente os **patróns de distribución vertical**.

As modificacións de luz polo desprazamento do nivel del mar **afectará o limite inferior da vexetación** .

Os procesos de control a baixa irradiancia , banda de cor específica e proporción de Roxo/I.Roxo , **deixarán de manifestarse a mais de 15 m**

Todas as afirmacións deben comprobarse tendo en conta a capacidade real dos **ecótipos que se atopan hoxe en Galicia**.

Hai datos e conceptualización para o modelado numérico e a simulación